namco
POLE POSITION
ポールポジション
ビデオゲームならではのシミュレーション
スタートからゴールまでコンピュータ再現
レース展開そのまま忠実に反応する
4チャンネルサウンド
ズーミングする画面 本物は
初めてマシンの重量計算、エンジン特性
タイヤのキャパシティ までも
設定したことか
加速一気にハンドル切ればスリップもするし
逆ハンで立直れもする
続い加速にはエンジン特性も無視できない
F1テクニックは
すべてプログラムされているのだ
テクニックをすべてマスターすれば
F1レーサー!!
© 1982 NAMCO LIMITED

ポールポジション
namco
POLE POSITION
FUJI SPEEDWAY
1LAP 4359M
予選からグランプリへ（グランプリの憧憬）
予選ラップ73.00以内でグランプリに出場。ラップ次第でボーナス点が跳上り　グランプリのポジションが決定。
無数に設定された
F-1プログラム
マシンの重量計算　空気抵抗。エンジンのパワー特性。トルク特性。タイヤのキャパシティー　。どこまでF-1に近づくのか！
本物感覚の
ハンドリング
高速走行中切り過ぎるとタイヤがスリップ。それゆえ数々のF-1テクニック（カウンターステアー、ドリフト　—）が潜んでいる。ラップ短縮の有力テクニック！
コンピュータ再現
3D画面
完全な遠近感で迫ってくる。視点がコックピットの中にありF-1そのもの。時速300キロの世界をそのまま再現。
SCORE 10200 75 SPEED 0km
4chサウンド
グランプリの音響忠実再現。右に左に先行車のエンジン音　後輪のスリップ音、追い越しのドップラー音　　プレーヤーはいつしかF-1の世界へ。
SCORE 25800 53 SPEED 0km
ポイントは
ブレーキング
フットブレーキ、エンジンブレーキを有効に使ってヘアピンもなんなくクリア！
エクステンド
コースを1周するごとに時間延長。4周するとチェッカードフラッグを受けてゴールイン！
ボーナス得点
ゲーム終了後、追い越し台数×50点のボーナスが加算！ゴールインすると、残り時間×200点のボーナスが加算！
SCORE 50790 28 SPEED 65km
GOAL
栄光の記録
300位まで得点が記録。100位までイニシャルが入る。そして6位までは栄光の入賞者として表彰。
仕様
●使用電源／AC100V±10V　50/60Hz　●消費電力／130W　●〒95-1830
●ゲーム料金／1ゲーム100円（切替可能）
●外形寸法／幅730mm　奥行1,750mm　高さ1,565mm（看板は含まず）
●重量／170kg（フロントキャビネット／100kg　リヤキャビネット／70kg）
●ブラウン管／20インチカラーモニター
「遊び」をクリエイトする——
株式会社ナムコ
© 1982 NAMCO LIMITED